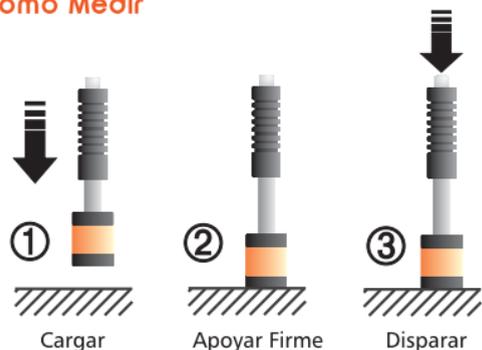


## Como Medir



- No cargue el dispositivo apoyado sobre la pieza
- No mida sobre improntas de mediciones anteriores
- La pieza a ensayar debe estar limpia y seca
- Corrobore el ángulo y el material antes de medir
- Limpie el dispositivo con el cepillo provisto, no use grasa ni lubricantes.

Condiciones mínimas de la pieza a ensayar

Peso	Sin Apoyo	Con Apoyo	Acoplada con pasta
Minimo	5 Kg	2 Kg	0,1 Kg
Espesor	Acoplada		Esp. Superficial
Minimo	3 mm		0,8 mm
Superficie Medible	Rugosidad ISO	Rugos. RT	Rugos. RA
	N7	10 $\mu$ m	2 $\mu$ m

## Especificaciones

Principio de medición	Impacto-Rebote Leeb
Dispositivo	Tipo D
Corrección de ángulo	Manual
Precisión	$\pm 4$ HLD
Rango de medición	150 ~ 990 HLD
Alarmas	Por mínimo y máximo
Memoria (Modelo DL)	1000 valores
Alimentación	2 pilas tipo AA
Duración de baterías	100 horas
Temperatura operativa	-10°C a +50°C
Dimensiones	69 x 115 x 28 mm
Peso	155g con pilas

## Rangos por unidad y material del QH2

	Acero	Ac. Inoxidable	Ac. p. Herramientas
HB	80 ~ 647	85 ~ 655	
HV	80 ~ 940	85 ~ 802	80 ~ 935
HRB	38 ~ 99	46 ~ 101	
HRC	20 ~ 68	20 ~ 62	20 ~ 67
HS	32 ~ 99		

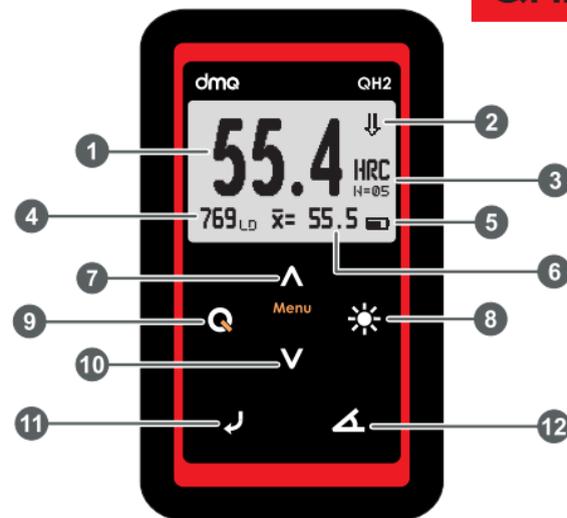
## Recomendaciones

- No guarde el equipo con pilas durante periodos largos
- No estrangule los cables ni tire de ellos al desconectar
- No limpie la unidad con solvente o elementos abrasivos
- No exponga la unidad al sol durante periodos largos



## Durómetro portátil de impacto

QH2



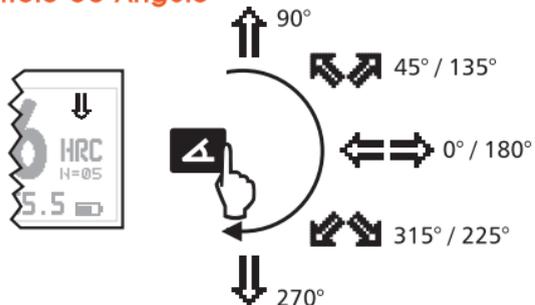
## Pantalla

- 1: Medición
- 2: Ángulo
- 3: Unidad y muestras
- 4: Medición en Leeb
- 5: Nivel de batería
- 6: Promedio del grupo

## Teclado

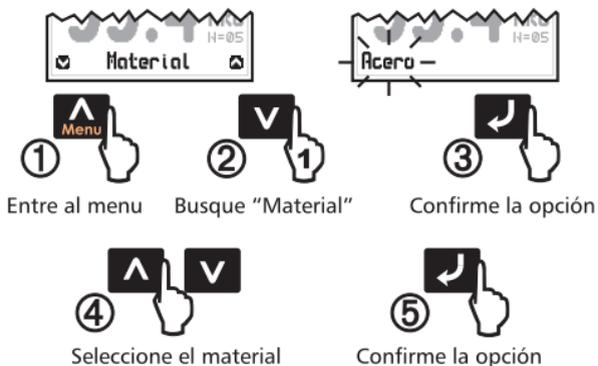
- 7: Tecla Subir / Menu
- 8: Tecla Luz de pantalla
- 9: Tecla On / Off / Info-Extra
- 10: Tecla bajar
- 11: Tecla enter / Guardar valor
- 12: Tecla cambio de ángulo

## Cambio de Angulo

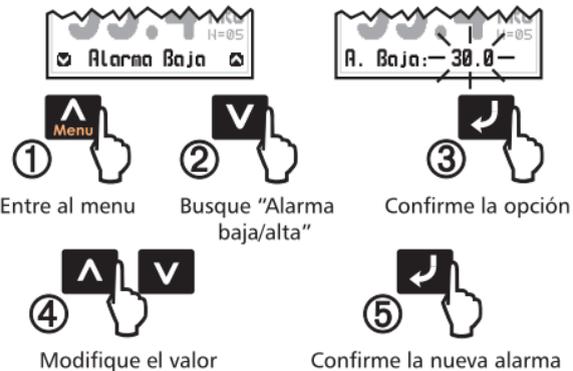


Con toques corto en medición muestra:  
Leeb-Promedio → Material → Datalogger

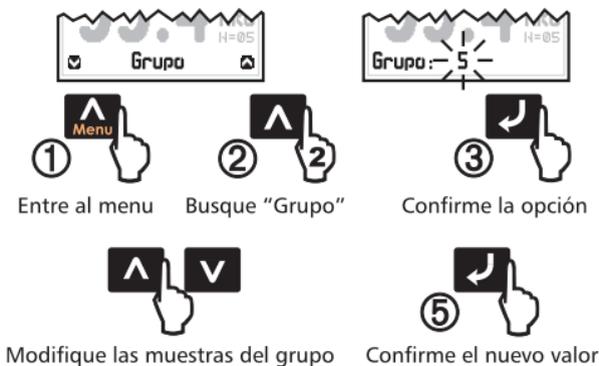
## Selección de Material



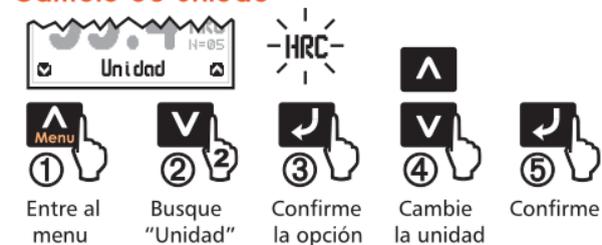
## Ajuste de Alarmas (baja y alta)



## Ajuste de muestras de grupo promedio



## Cambio de unidad



## Borrado y visualización de datos (DL)

